

## **Regulamin konkursu "Kahoot"**

### **organizowanego podczas wydarzenia „BEMBATA. Mokotowska Debata Młodych”**

1. Organizatorem konkursu jest LXV Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Integracyjnymi im. Gen. Józefa Bema w Warszawie.
2. Konkurs "Kahoot" organizowany jest w ramach wydarzenia „BEMBATA. Mokotowska Debata Młodych”.
3. Dane kontaktowe wydarzenia: e-mail: [debata@bem.waw.pl](mailto:debata@bem.waw.pl)
4. Celem konkursu jest zachęcenie uczestników do udziału w grze na platformie/ w aplikacji Kahoot!.
5. Konkurs ma na celu zapewnienie rozrywki uczestnikom biorącym udział w wydarzeniu „BEMBATA. Mokotowska Debata Młodych”.
6. Konkurs jest otwarty dla wszystkich osób, które zarejestrowały się na wydarzenie i znajdują się w wyznaczonym przez organizatora miejscu i czasie. Czas i miejsce przebiegu konkursu pozostaje w wiadomości organizatora.
7. Uczestnikami konkursu nie mogą być osoby zaangażowane w organizację wydarzenia oraz osoby, które nie zarejestrowały się na wydarzenie.
8. Zasady konkursu:
  - a. organizator, w znanym sobie czasie i miejscu, wyświetli uczestnikom na ekranie kod dostępowy do udziału w grze,
  - b. uczestnicy wydarzenia na sygnał organizatora przystąpią do odpowiadania na pytania w grze,
  - c. uczestnik odpowiada na pytania dotyczące Wydarzenia, do których odpowiedzi zamieszczone są w materiałach o wydarzeniu dostępnych w mediach społecznościowych oraz stronie [www.bem.waw.pl/bembata](http://www.bem.waw.pl/bembata),
  - d. przed rozpoczęciem gry uczestnik powinien zapoznać się z platformą i/lub aplikacją Kahoot!
9. Organizator przewiduje osobną pulę pytań na każdy dzień trwania wydarzenia, jednocześnie zastrzegając, że niektóre z pytań mogą się powtórzyć.
10. Organizator może wprowadzić dodatkowe zasady konkursu w trakcie jego trwania.

11. Uczestnik zobowiązuje się do utrzymania profesjonalnego i szanującego standardu w wyborze swojego pseudonimu (nicka) konkursowego, tj. unikać słownictwa wulgaryzmów, treści politycznych oraz innych elementów, które mogą być uznane za nieodpowiednie i godzić w innych uczestników.
12. Nagrody:
  - a. będą przyznawane uczestnikom, którzy najszybciej odpowiedzą na zadane w grze pytania,
  - b. organizator przewiduje trzy nagrody w każdym dniu trwania konkursu (pierwsze, drugie i trzecie miejsce),
  - c. rodzaj oraz liczba nagród zostaną określone przez Organizatora i zależą będą od sponsorów/partnerów wydarzenia,
  - d. nie podlegają wymianie na inne nagrody ani na ich równowartość pieniężną.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, które mogą wyniknąć w związku z udziałem w Konkursie oraz za problemy techniczne, które mogą wystąpić podczas udziału w grze.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w dowolnym momencie. Publikacja zmian nastąpi na stronie internetowej wydarzenia [www.bem.waw.pl/bembata](http://www.bem.waw.pl/bembata)
15. W przypadku wątpliwości lub sporów dotyczących interpretacji niniejszego regulaminu, decyzje Organizatora są ostateczne.
16. Niniejszy regulamin wchodzi w życie od momentu opublikowania i obowiązuje do czasu zakończenia Konkursu i wydarzenia „BEMBATA. Mokotowska Debata Młodych”.
17. Wszelkie dane osobowe uczestników będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych.
18. Uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z powyższym regulaminem przed przystąpieniem do udziału w Konkursie.